

# Категория - О – Ночное Ориентирование - положение

## 1. Используемые обозначения:

«**Время закрытия этапа/ трассы**» – суббота **03:00**, при финише команды после этого времени – команда дисквалифицируется.

«**Контрольный пункт**» / КП – пункт со станцией электронной отметки. Оборудован светоотражающим элементом.

«**Район Турнира**» – лагерь организаторов, лагерь участников, полигон соревнований.

«**Учётное время**» – время прохождения этапа.

«**Турнирный взнос**»/«**Стартовый взнос**» команды – сумма стартовых взносов всех членов команды. Стартовый взнос не является коммерческим и не покрывает всех расходов на проведение соревнований. (Взнос расходуется на печать карт, стартовый пакет участника, браслеты и др.)

## 2. Описание категории, состав команды и требование к участникам.

### 2.1. Описание категории

**О** — «**Ночное ориентирование**» – пешая категория для команд из 2 участников с протяженностью дистанции ~10-15 км.  
Призовыми являются первые три места.

### 2.2. Требования и ограничения для участников

#### 2.2.1. Возраст.

Минимальный возраст участников в данной категории — 18 лет.

#### 2.2.2. Размещение.

Участники добираются до места проведения Фестиваля собственными силами и несут ответственность за свою безопасность и имущество самостоятельно. Размещение участников производится в полевых условиях собственными силами и средствами. Оргкомитет не предоставляет снаряжение, необходимое для размещения. Приготовление пищи осуществляется участниками самостоятельно из собственных продуктов.

#### 2.2.3. Запреты.

Участникам Фестиваля (соревнующимся, болельщикам, гостям, представителям Оргкомитета) запрещается:

- поведение, оскорбляющее остальных участников Фестиваля;

- нарушение экологических норм (запрещается рубить живые деревья, оставлять мусор);
- несанкционированное с организаторами прослушивание музыки, громкость которой мешает другим участникам и гостям соревнований;
- создание помех при проведении Фестиваля;
- создание пожарной опасности при разведении костров;
- создание повышенного шума в ночное время.

Подразумевается бережное отношение участников Фестиваля к природе и корректное, вежливое друг к другу.

### 3. Регистрация и стоимость участия.

Для участия в Турнире команда должна подать заявку и внести стартовый взнос в размере:

**при онлайн-регистрации на сайте:**

*с момента открытия регистрации, но не позднее чем за неделю до даты проведения Турнира включительно (пятница):*

· 1600 рублей с команды

*За неделю до даты проведения Фестиваля, но не позднее чем за 3 дня до даты проведения Турнира включительно (среда):*

· 1800 рублей с команды

**при регистрации на старте:**

· 2100 рублей с команды

Для участия в Турнире команда обязана подать заявку. Регистрация подтверждает полное согласие участников с настоящим Положением и принятие ими ответственности за свою безопасность, здоровье и имущество на протяжении всего мероприятия.

**Оргкомитет оставляет за собой право выпустить несколько команд вне зачёта или не допустить какую-либо команду к участию в Турнире по своему усмотрению.**

### 4. Программа Турнира

**1 день (пятница)** — заезд и размещение участников.

**2 день (суббота)** — пеший этап.

Начало старта в **22:00**, закрытие старта в **23:00**; закрытие трассы в **03:00**.

**3 день (воскресенье)**. Награждение. Закрытие Турнира. Отъезд.

Оргкомитет оставляет за собой право на изменение времени начала старта и закрытия трассы по своему усмотрению, оповестив всех участников заблаговременно до начала старта.

### 5. План проведения Турнира

**5.1. Пеший этап** - Туристическое ориентирование на местности.

**5.1.1. Задание на этап.**

Команда должна преодолеть пеший маршрут, содержащий определенное число КП, установленных на местности, и финишировать на месте старта. На карте обозначены все КП категории. Порядок взятия КП — произвольный, определяется участником самостоятельно.

Для взятия КП каждому участнику команды необходимо приложить электронный чип к электронной отметке.

#### **5.1.2. Порядок взятия КП:**

Участник № 1 прикладывает чип к электронной отметке до появления одиночного звукового и светового сигнала;

В течение минуты после сигнала первого участника, участник № 2 прикладывает чип к электронной отметке до одиночного звукового и светового сигнала\*;

\*Двойной звуковой и/или световой сигнал сигнализирует об ошибке чтения чипа — необходимо приложить чип повторно для взятия КП.

#### **5.1.3. Команда имеет право:**

взять на маршрут любое снаряжение, продукты и т.д., за исключением запрещенных предметов;

#### **5.1.4. Команде не разрешается:**

- пользоваться любыми видами транспорта
- выходить на маршрут без средств связи (с зарядом и денежными средствами, не достаточным для поддержания связи на протяжении прохождения всей дистанции);
- портить оборудованные места контрольных пунктов и трассы, включая электронные станции, печатные КП, маркировочные знаки и иные предметы, размещенные организаторами в радиусе проведения соревнований;
- разделяться при прохождении маршрута. Для проверки разделения команд будут использованы данные электронных меток участников: разница между показаниями электронных меток участников одной команды на КП не должна превышать 1 минуту.
- находиться в алкогольном и наркотическом опьянении во время прохождения маршрута;
- принимать допинг, использовать запрещенные фармакологические средства, запрещенные методы, искусственно увеличивающие возможности человеческого организма;
- пересекать и посещать закрытые для передвижения и опасные участки района Турнира (участки, обозначенные на карте красной штриховкой), а также участки, находящиеся в частной собственности;
- оставлять мусор в районе Фестиваля, кроме мест специально отведенных для этого организаторами;
- препятствовать другим командам в прохождении дистанции;

#### **5.1.5. Команда обязана:**

- Иметь с собой фонарь с запасом источников питания(батарейки/аккумуляторы) не менее чем на 7 часов работы на достаточном уровне яркости
- Иметь с собой мобильный телефон с записанными в нем телефонами организаторов (указанным на карте и на информационном стенде на старте) с достаточным количеством денежных средств и заряда батареи для связи на протяжении прохождения всей дистанции;
- в случае невозможности определения своего местоположения на местности в течение длительного времени (заблудились, потерялись), известить оргкомитет по телефонам организаторов;
- если КП повреждено или отсутствует, то следует оповестить оргкомитет по телефонам организаторов;
- в случае опасности угрожающей жизни членам команды или иным участникам сообщить об этом организаторам по телефону;
- в случае возникновения иных непредвиденных (чрезвычайных) обстоятельств оповестить оргкомитет по телефонам организаторов;
- если при наступлении времени закрытия трассы (3:00) вы находитесь на дистанции, необходимо позвонить организаторам, прекратить прохождение трассы, вернуться в лагерь и оповестить организаторов о возвращении;
- если другие участники получили травму или находятся в состоянии, угрожающем их жизни и здоровью, следует оповестить организаторов соревнований или экстренные службы и, по возможности, оказать первую помощь;
- переходить ж/д пути только в установленных местах (пешеходные переходы и настилы, тоннели, мосты). При отсутствии переходов переходить только перпендикулярно полотну убедившись в отсутствии приближающегося поезда;
- соблюдать правила дорожного движения при выходе/выезде/пересечении/движении по дорогам общего пользования.

#### **5.1.6. Перед стартом.**

Непосредственно перед стартом каждая команда получает браслеты и электронные чипы;

При готовности стартовать участники с закрепленными на запястьях чипами проходят в стартовый коридор, в котором им выдается 1 копия топографической карты участка местности с местонахождением КП.

(Купить дополнительную карту можно при регистрации онлайн.)

#### **5.1.7. Необходимое снаряжение.**

##### **5.1.7.1. Обязательное снаряжение, которое участники должны иметь при себе на протяжении всей дистанции:**

- Фонарь с запасом источников питания(батарейки/аккумуляторы) не менее чем на 7 часов работы на достаточном уровне яркости.
- Компас
- Заряженный телефон с записанными в нем телефонами организаторов.

#### 5.1.7.2. Рекомендуемое снаряжение:

- Светоотражающие элементы на одежде и/или рюкзаке (браслеты, светоотражающая лента и др.);
- Запасной фонарь и источником питания.
- Спасодеяло
- Рекомендуется иметь GPS навигатор или аналогичное программное обеспечение на телефоне и записанные в нем координаты старта/финиша.
- Рекомендуется наличие личной экипировки, позволяющей участнику проходить дистанцию без вреда для здоровья (удобная обувь, дождевик, запасные вещи, теплые вещи и прочее).
- Рекомендуется взять запас еды и воды для прохождения дистанции.

#### 5.1.8. Финиш Пешего этапа.

На финише, каждая команда должна отметить на финишной станции и сразу же сдать представителю Оргкомитета свои браслеты и чипы. Финиш фиксируется по последнему участнику команды.

В случае утери электронного чипа или разрыва браслета команда дисквалифицируется.

#### 5.1.9. Оценка результатов Первого этапа.

Критериями оценки прохождения командой этапа являются количество КП и время, прошедшее с момента старта команды до момента ее финиша. Команда, финишировавшая после **закрытия этапа (03:00), снимается с соревнований (дисквалификация).**

#### 5.1.10. Штрафные санкции и разрешение спорных ситуаций.

За нарушение данного Положения и правил поведения к каждому участнику, болельщику или гостю Фестиваля могут быть применены штрафные санкции от начисления штрафных очков и вплоть до снятия с Турнира без права на апелляцию и права на дальнейшее участие в Турнире.

При возникновении спорных ситуаций во время Турнира команда имеет право подать протест до окончания подсчета результатов. По каждой предоставленной апелляции Оргкомитет обязуется вынести решение.

Природный и антропогенный ландшафт постепенно изменяется. Оргкомитет не всегда успевает исправить возникшее несоответствие в используемых картах, поэтому Оргкомитет просит отнестись с пониманием к возможным неточностям.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в данное Положение не позднее, чем за сутки до начала Турнира с оповещением участников через инфоресурсы.

## **6. Правила подсчета результатов.**

### **6.1. Очки**

#### **6.1.1. Расчёт очков**

Побеждает команда, взявшая наибольшее количество контрольных пунктов (КП). Если количество КП совпадает, преимущество получает команда, завершившая задание за меньшее время.

#### **Пример:**

- Команда А: 5 КП за 60 минут.
- Команда Б: 5 КП за 55 минут.  
Победит Команда Б, так как время меньше. Если Команда В набрала 6 КП за 70 минут, она займет первое место, обогнав обе команды.