

# Категория - Ч – Чемпионская положение

## 1. Используемые обозначения:

«**Пеший этап**» / «**Первый этап**» – пешее туристическое ориентирование на местности.

«**Водный этап**» / «**Второй этап**» – рогейн с элементами техники водного туризма на байдарках, предоставленных Организаторами.

«**Контрольное время**» / **КВ, равняется 9 часам** – максимально возможное время пребывания команды на трассе первого этапа, при котором не начисляются штрафные минуты.

«**Время закрытия первого этапа/ трассы**» – суббота 21:00, при финише команды после этого времени – команда дисквалифицируется.

«**Контрольный пункт**» / **КП** – пункт со станцией электронной отметки. Оборудован светоотражающим элементом.

«**Спецэтап**» – дополнительное задание на дистанции, правила прохождения которого вывешиваются на информационном стенде до начала этапа или оговариваются судьями на самом спецэтапе.

«**Ворота**» – контрольная линия, ограниченная двумя вешками, подвешенными на горизонтально натянутой веревке, с табличкой, обозначающей номер ворот. Все ворота проходятся в оба направления(по течению и против).

«**Район Турнира**» – лагерь организаторов, лагерь участников, полигон соревнований.

«**Чистое время**» – время прохождения первого или второго этапа без учета штрафов.

«**Учётное время**» – время прохождения первого или второго этапа с учётом штрафов.

«**Учётные баллы**» – баллы команды, пересчитанные по формуле, учитывающие время прохождения этапа и штрафы.

«**Заданное направление**» (о типе дистанции) — это вид дистанции, где прохождение контрольных пунктов происходит в строго определенном порядке, с самостоятельным выбором оптимального пути между ними.

«**Турнирный взнос**»/«**Стартовый взнос**» команды – сумма стартовых взносов всех членов команды. Стартовый взнос не является коммерческим и не покрывает всех расходов на проведение соревнований. (Взнос расходуется на печать карт, стартовый пакет участника, браслеты и др.)

## 2. Описание категории, состав команды и требование к участникам.

## 2.1. Описание категории

**Ч** — «**Чемпионская**» – пешая категория для команд из 2 участников с протяженностью дистанции первого этапа ~ 34-40 км по оптимальному маршруту (заданное направление\*). Водный этап на байдарках.

Призовыми являются 1-ое, 2-ое и 3-е место по итогам 2-х этапов

## 2.2. Требования и ограничения для участников

### 2.2.1. Возраст.

Возрастные ограничения для участия в Фестивале отсутствуют.  
Несовершеннолетние (до 18 лет) допускаются к участию в Фестивале исключительно в сопровождении родителей/опекунов/попечителей/сопровождающих.

### 2.2.2. Размещение.

Участники добираются до места проведения Фестиваля собственными силами и несут ответственность за свою безопасность и имущество самостоятельно. Размещение участников производится в полевых условиях собственными силами и средствами. Оргкомитет не предоставляет снаряжение, необходимое для размещения. Приготовление пищи осуществляется участниками самостоятельно из собственных продуктов.

### 2.2.3. Запреты.

Участникам Фестиваля (соревнующимся, болельщикам, гостям, представителям Оргкомитета) запрещается:

- поведение, оскорбляющее остальных участников Фестиваля;
- нарушение экологических норм (запрещается рубить живые деревья, оставлять мусор);
- несанкционированное с организаторами прослушивание музыки, громкость которой мешает другим участникам и гостям соревнований;
- создание помех при проведении Фестиваля;
- создание пожарной опасности при разведении костров;
- создание повышенного шума в ночное время.

Подразумевается бережное отношение участников Фестиваля к природе и корректное, вежливое друг к другу.

## 3. Регистрация и стоимость участия.

Для участия в Турнире команда должна подать заявку и внести стартовый взнос в размере:

**при онлайн-регистрации на сайте:**

***с момента открытия регистрации, но не позднее чем за неделю до даты проведения Турнира включительно (пятница):***

· 2700 рублей с команды

**За неделю до даты проведения Фестиваля, но не позднее чем за 3 дня до даты проведения Турнира включительно (среда):**

· 3100 рублей с команды

**при регистрации на старте:**

· 3600 рублей с команды

Для участия в Турнире команда обязана подать заявку. Регистрация подтверждает полное согласие участников с настоящим Положением и принятие ими ответственности за свою безопасность, здоровье и имущество на протяжении всего мероприятия.

Оргкомитет оставляет за собой право выпустить несколько команд вне зачёта или не допустить какую-либо команду к участию в Турнире по своему усмотрению.

## **4. Программа Турнира**

**1 день (пятница)** — заезд и размещение участников.

**2 день (суббота)** — пеший этап.

Начало старта в **09:30**, закрытие старта в **13:00**; закрытие трассы в **21:00**.

**3 день (воскресенье)** — водный этап, начало в **10:00**. Награждение. Закрытие Турнира. Отъезд.

Оргкомитет оставляет за собой право на изменение времени начала старта и закрытия трассы по своему усмотрению, оповестив всех участников заблаговременно до начала старта.

## **5. План проведения Турнира**

**5.1. Пеший этап** - Туристическое ориентирование на местности.

**5.1.1. Задание на этап.**

Команда должна преодолеть пеший маршрут, содержащий определенное число КП, установленных на местности, и финишировать на месте старта. КП берутся последовательно один за другим (тип дистанции – заданное направление). Задание на спецэтапы оговаривается отдельно (информация вывешивается на инфостенде перед стартом либо выдается судьями спецэтапа непосредственно перед прохождением).

Для взятия КП каждому участнику команды необходимо приложить электронный чип к электронной отметке.

**5.1.2. Порядок взятия КП:**

Участник № 1 прикладывает чип к электронной отметке до появления одиночного звукового и светового сигнала;

В течение минуты после сигнала первого участника, участник № 2 прикладывает чип к электронной отметке до одиночного звукового и светового сигнала\*;

\*Двойной звуковой и/или световой сигнал сигнализирует об ошибке чтения чипа — необходимо приложить чип повторно для взятия КП.

### **5.1.3. Команда имеет право:**

- взять на маршрут любое снаряжение, продукты и т.д., за исключением запрещенных предметов, перечисленных в пункте 5.1.4;
- самостоятельно выбирать маршруты следования до КП.

### **5.1.4. Команде не разрешается:**

- пользоваться любыми видами транспорта;
- пользоваться информацией о местоположении КП, полученной от другой команды или кого-то ещё и предоставлять другой команде такую информацию;
- выходить на маршрут первого этапа без средств связи (с зарядом и денежными средствами, не достаточным для поддержания связи на протяжении прохождения всей дистанции);
- портить оборудованные места контрольных пунктов и трассы, включая электронные станции, печатные КП, маркировочные знаки и иные предметы, размещенные организаторами в радиусе проведения соревнований;
- разделяться при прохождении маршрута. Под разделением команды понимается нахождение участников одной команды на расстоянии более 100 метров друг от друга или на расстоянии, которое участники этой команды совместно могут преодолеть более чем за 30с. Для проверки отсутствия разделения судья на этапе может попросить собрать всех членов команды в одном месте в течение 30с. Если команда не сможет выполнить данное условие, судья может зафиксировать разделение и дисквалифицировать данную команду. Также для проверки разделения команд будут использованы данные электронных меток участников: разница между показаниями электронных меток участников одной команды на КП не должна превышать 1 минуту.
- находиться в алкогольном и наркотическом опьянении во время прохождения маршрута;
- принимать допинг, использовать запрещенные фармакологические средства, запрещенные методы, искусственно увеличивающие возможности человеческого организма;
- пересекать и посещать закрытые для передвижения и опасные участки района Турнира (участки, обозначенные на карте красной штриховкой), а также участки, находящиеся в частной собственности;
- оставлять мусор в районе Фестиваля, кроме мест специально отведенных для этого организаторами;
- препятствовать другим командам в прохождении дистанции;

### 5.1.5. Команда обязана:

- Иметь с собой мобильный телефон с достаточным количеством денежных средств и заряда батареи для связи на протяжении прохождения всей дистанции;
- в случае невозможности определения своего местоположения на местности в течение длительного времени (заблудились, потерялись), известить оргкомитет по телефонам организаторов, указанным на карте и на информационном стенде на старте;
- если КП повреждено или отсутствует, то следует оповестить оргкомитет по телефонам организаторов, указанным на карте или на информационном стенде на старте;
- в случае опасности угрожающей жизни членам команды или иным участникам сообщить об этом организаторам по телефонам, указанным на карте или на информационном стенде на старте;
- в случае возникновения иных непредвиденных (чрезвычайных) обстоятельств оповестить оргкомитет по телефонам организаторов, указанным на карте или на информационном стенде на старте;
- по истечении КВ, позвонить организаторам, прекратить прохождение трассы, вернуться в лагерь и оповестить организаторов о возвращении;
- если другие участники получили травму или находятся в состоянии, угрожающем их жизни и здоровью, следует оповестить организаторов соревнований или экстренные службы и, по возможности, оказать первую помощь;
- переходить ж/д пути только в установленных местах (пешеходные переходы и настилы, тоннели, мосты). При отсутствии переходов переходить только перпендикулярно полотну убедившись в отсутствии приближающегося поезда;
- соблюдать правила дорожного движения при выходе/выезде/пересечении/движении по дорогам общего пользования.

### 5.1.6. Перед стартом.

Непосредственно перед стартом каждая команда получает браслеты и электронные чипы;

При готовности стартовать участники с закрепленными на запястьях чипами проходят в стартовый коридор, в котором им выдается 1 копия топографической карты участка местности с описанием местонахождения КП.

(Купить дополнительную карту можно при регистрации онлайн.)

### 5.1.7. Необходимое снаряжение.

Обязательно наличие фонаря у каждого участника пеших категорий.

Настоятельно рекомендуется наличие минимум одного компаса на команду (задания на КП могут быть связаны с принципами ориентирования на местности по карте и компасу).

Рекомендуется наличие личной экипировки, позволяющей участнику проходить дистанцию без вреда для здоровья (удобная обувь, дождевик, запасные вещи, теплые вещи и прочее).

Рекомендуется взять запас еды и воды для прохождения дистанции.

#### 5.1.8. Финиш Первого этапа.

На финише, каждая команда должна отметить на финишной станции и сразу же сдать представителю Оргкомитета свои браслеты и чипы. Финиш фиксируется по последнему участнику команды.

**В случае утери электронного чипа или разрыва браслета команда дисквалифицируется.**

Команда, взявшая меньше половины КП, снимается с соревнований.  
(Пример: 4 взятых КП из 10 – дисквалификация, 5 из 10 – в зачете)

#### 5.1.9. Оценка результатов Первого этапа.

Критериями оценки прохождения командой этапа являются время, прошедшее с момента старта команды до момента ее финиша и штрафное время, начисленное команде. Основанием для начисления команде штрафного времени является непрохождение командой одного или нескольких КП или нарушение командой условий настоящих соревнований. При истечении КВ каждая дополнительная минута умножается на 5. Команда, опоздавшая более чем на **30 минут по истечении КВ** и/или финишировавшая после **закрытия этапа (21:00)**, снимается с соревнований (дисквалификация).

(Пример: Команда «Неординарные фамилии» финишировала через 9 часов 15 минут после старта и взяла 8 из 10 КП. Время будет вычислено как: (9 часов) + (15 минут \* 5) + (2 КП \* 2 часа) = 13 часов 15 минут.)

Оргкомитет оставляет за собой право изменение **КВ** по своему усмотрению, оповестив всех участников до начала старта.

#### 5.2. Водный этап — техника водного туризма / водный слалом.

К участию в Водном этапе допускаются команды, занявшие **первые 10 мест\*** по результатам Первого этапа.

\*Оргкомитет по своему усмотрению может увеличить количество команд,

допущенных к участию в Водном этапе, оповестив всех участников до начала старта Водного этапа.

Водный этап проходит в стиле рогейна. Участникам требуется пройти максимальное количество ворот за отмеченное время — 3 минуты.

### **5.2.1. Задание на этап.**

Команда за 3 минуты должна набрать максимальное количество учётных баллов, пройдя через «ворота», установленные на участке реки, не покидая судно.

### **5.2.2. Старт.**

Старт – указанная Оргкомитетом линия, пересечение которой любой частью судна даёт начало отсчёту 3 минут на прохождение этапа. Старт возможен в обоих направлениях (по или против течения реки) на любом расстоянии от берега.

### **5.2.3. Взятие ворот.**

«Ворота» должны быть пройдены определенным образом — по течению и против течения реки. Порядок взятия «ворот» команда выбирает на своё усмотрение. «Ворота» считаются полностью пройденными командой, если они пройдены в обе стороны, по течению и против обоими участниками и судном полностью. Если «Ворота» были пройдены только в одну сторону, по течению или против, то ворота считаются пройденными частично. В случае, если оба участника прошли «ворота», но хотя бы один из них коснулся «ворот» (в т.ч. веслом) либо произошло касание «ворот» судном, команде начисляется штраф. Умышленное откидывание вешек, образующих «ворота», с целью прохождения ворот приравнивается к касанию «ворот» (на усмотрение судей, в случае, если это не нанесло «воротам» повреждений). Начисление штрафа за касание конкретных ворот — однократно. Последующие касания этих же ворот не штрафуются.

### **5.2.4. Дополнительные задания.**

На данном этапе могут быть предусмотрены обязательные задания, которые могут не соответствовать правилам водного слалома и других типов соревнований, невыполнение которых приводит к дисквалификации команды с этапа (обязательные «ворота», перевозка бревна и прочие).

### **5.2.5. Предоставляемое снаряжение и информация.**

Для прохождения трассы команде предоставляется байдарка или другое плавсредство (о чем организаторы должны оповестить участников перед началом водного этапа) и все сопутствующее снаряжение (спас-жилеты, весла, юбка для

каяка). За 20 минут до старта первой команды на доску объявлений вывешивается схема расположения ворот и дополнительные задания в текстовом или графическом формате.

#### **5.2.6. Команда имеет право:**

- использовать каски;
- притягиваться или отталкиваться от дна, берега, кустов и т.д. веслами и руками без повреждения снаряжения и плавсредств;
- команда может использовать собственные спас-жилеты для детей по предварительной договоренности с организаторами соревнований.

#### **5.2.7. Команде не разрешается:**

- прохождение этапа без застёгнутых спас-жилетов, предоставленных Оргкомитетом;
- пользоваться чьей-либо физической помощью при прохождении трассы;
- использовать для управления байдаркой (каяком) какие-либо посторонние предметы кроме весел;
- использовать личные весла без предварительной договоренности с Оргкомитетом.
- препятствовать каким-либо образом прохождению трассы другими участниками;
- снимать или устанавливать на судне какие-либо запчасти или оборудование;
- находиться в алкогольном и наркотическом опьянении во время прохождения этапа;
- портить оборудование и снаряжение, предоставленное Оргкомитетом;
- мешать судьям в проведении этапа (голосом, толкать, загоразивать водную трассу и т.п.)

#### **5.2.8. Оценка результатов Второго этапа.**

Критериями оценки прохождения командой этапа являются количество взятых ворот, количество пройденных ворот с касаниями и время взятия последних ворот перед истечением 3 минут (при технической возможности). Если команда или участник прошли все «Ворота» до исхода контрольного времени, то отсчет времени заканчивается по взятию последних «Ворот». Штрафное время начисляется за касание «ворот» и другие нарушения правил прохождения трассы. В случае кия судна или покидания судна хотя бы одним из участников команды, команда снимается с этапа. Исключение составляет выполнение эскимосского переворота.

Команда может подать апелляцию при несогласии с результатами водного этапа после объявления Оргкомитетом результатов прохождения водного этапа данной командой. Для подачи апелляции по результатам водного этапа команде необходимо предоставить видеозапись прохождения водного этапа данной командой, которая опровергает факт, который команда желает оспорить в своей апелляции (видеозапись должна быть сделана с ракурса и в качестве, достаточных, чтобы однозначно оценить оспариваемый факт.)



Оргкомитет оставляет за собой право принятия решения о снятии команды с этапа на свое усмотрение.

### **5.2.9. Штрафные санкции и разрешение спорных ситуаций.**

За нарушение данного Положения и правил поведения к каждому участнику, болельщику или гостю Фестиваля могут быть применены штрафные санкции от начисления штрафных очков и вплоть до снятия с Турнира без права на апелляцию и права на дальнейшее участие в Турнире.

При возникновении спорных ситуаций во время Турнира команда имеет право подать протест до окончания подсчета результатов. По каждой предоставленной апелляции Оргкомитет обязуется вынести решение.

Природный и антропогенный ландшафт постепенно изменяется. Оргкомитет не всегда успевает исправить возникшее несоответствие в используемых картах, поэтому Оргкомитет просит отнестись с пониманием к возможным неточностям.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в данное Положение не позднее, чем за сутки до начала Турнира с оповещением участников через инфоресурсы.

## **6. Правила подсчета результатов.**

### **6.1. Штрафы**

#### **6.1.1. Первый этап.**

Штраф начисляется за невзятые КП является фиксированным и составляет 2 часа за каждое невзятое КП. При истечении КВ каждая дополнительная минута умножается на 5, при превышении КВ более 30 минут — дисквалификация.

#### **6.1.2. Второй этап.**

За любое количество касаний вертикальных шестов любым количеством участников команды одних не взятых ворот начисляется фиксированный штраф, равный 5 секундам. Штраф за полное не взятие ворот составляет 30 секунд. Частичное не взятие ворот - 15с. Невыполнение обязательного задания — дисквалификация.

### **6.2. Очки**

### **6.2.1. Расчёт очков на первом этапе.**

При расчётах, для каждой команды чистое время первого этапа переводится в минуты и вычисляется учётное время (чистое время плюс штраф). Далее команда, чьё учётное время наименьшее (победитель первого этапа), получает 500 очков, а любая другая команда получает число очков, равное отношению учётного времени победителя, умноженного на 500, к учётному времени этой команды. Исключение составляют команды, взявшие менее половины КП и/или опоздавшие по истечению КВ более чем на 30 минут и/или финишировавшие после закрытия трассы (после 21:00). Они, согласно Положению о Турнире, снимаются с этапа, и при подсчёте результатов не учитываются, получают на этой стадии ноль очков. После этого каждая команда, участвовавшая в этапе, получает дополнительные 500 очков за участие.

### **6.2.2. Расчёт очков на втором этапе.**

При подсчете результатов второго этапа к времени прохождения последних ворот в КВ прибавляется штрафное время за касания и невзятые ворота. Побеждает команда с наименьшим учетным временем (КВ + время штрафа) или в спорных ситуациях (время прохождения + время штрафа).

В случае, если команда за 3 минуты взяла все ворота, засчитывается время пересечения последних ворот.

Для каждой команды вычисляется учетное время этапа. Далее команда с наименьшим учетным временем (победитель 2 этапа), получает 500 очков. Очки командам распределяются пропорционально от худшего учетного времени (в зачете) (0 очков) к лучшему (500 очков).

Исключение составляют команды, не взявшие обязательные «ворота» и/или команды, хотя бы один участник которых покинул судно до истечения 3 минут с момента старта. Они, согласно Положению о Турнире, снимаются с этапа, и при подсчёте результатов не учитываются, получают на этой стадии ноль очков. После этого каждая команда, участвовавшая в этапе, получает дополнительные 500 очков за участие. В случае равенства баллов, приоритет отдаётся той команде, время которой при прохождении последних взятых ворот наименьшее.

Таким образом, победитель каждого этапа получает 1000 очков, прочие команды — не меньше 500. Очки, полученные командами в двух этапах, суммируются.